

DE TRÁNSITO PARA LA MOVILIZACIÓN DE GANADO, PRODUCTOS Y SUBPRODUCTOS PECUARIOS

	Fecha de expedición			Tipo de movimiento		Folio A 062798
	Día 15	Mes marzo	Año 2013	Dentro	Fuera	

CENTRO EXPEDIDOR: ASOCIACIÓN GANADERA / PRESIDENCIA MUNICIPAL:
Asociación Ganadera Local General de Melépec

Motivo de movilización						
Sacrificio	Pie de cría	Engorda	Ferías o exposiciones	Deporte	Repasto	Otros:(Especifique)
Origen				Destino		
Remedios Vargas				Nombre: Al mejor pastor		
				Teléfono:		
				CURP:		
				Rancho/UPP/PSG		
				Calle: principal sin		
				Localidad: Tenancingo de la Barranca		
				Municipio: Tenancingo de la Barranca		
				Estado: Hidalgo		
				C.P.		

Tipo de transporte		
Aéreo	Arreo	Nombre completo del transportista: Remedios Vargas
CURP:		
del vehículo	Marca: Ford	Modelo:
HP-5347	Color: Rojo	Capacidad: 1.5tn
Placas del remolque:		

Ruta a seguir
Melépec - La Victoria y su Destino

Documentación zoosanitaria de soporte		
Dictamen de Movilización Nacional:	TB:	BR:
Dictamen de prueba	TB:	BR:
Constancia de Hato Libre	TB:	BR:

C.P. 11105

Movilización de animales		
Especie:	Raza:	Sexo:
vacunos	Hibridos	
transito	Fierros quemadores:	Aretes:

Movilización de productos y subproductos de origen animal		
Productos y/o subproductos	Cantidad	Unidad de medida
número/letra:		

AUTORIDAD

Propietario: Pte. Aguirre

Nombre cargo y firma

Sello oficina expedidora

DEBERÁ DE 72 HORAS A PARTIR DE LA FECHA DE EXPEDICIÓN, SIENDO VÁLIDA PARA UNA SOLA MOVILIZACIÓN Y EN UN SÓLO VEHÍCULO. EL ESTADO DE HIDALGO: "TODA PERSONA QUE PRETENDA MOVILIZAR CUALQUIER ESPECIE PECUARIA, PRODUCTOS Y SUBPRODUCTOS PECUARIOS, DEBERÁ CONTAR CON EL FORMATO ÚNICO DE GUÍA DE TRÁNSITO O REEMO, HACIA OTRAS ENTIDADES SE DEBERÁ MANTENER EL FORMATO ZOOSANITARIO DE MOVILIZACIÓN NACIONAL O EL AVISO DE MOVILIZACIÓN".

29, 56, 57, 58, 59 Y 130 (NUMERAL III, V, VI Y IX) DE LA LEY DE DESARROLLO PECUARIO PARA EL ESTADO DE HIDALGO, ÚLTIMA REFORMA.

SIN SELLO Y FIRMA DE LA AUTORIDAD COMPETENTE, NO DEBERÁ PRESENTAR TACHADURAS, RASPADURAS O ENMENDADURAS.